

An die Wettbewerbsteilnehmer

Betrifft: Wettbewerb SWH und KIGA Henndorf am Wallersee / Salzburg Wohnbau GmbH

Sehr geehrte Damen und Herren,

Wir wurden beauftragt für den oben angeführten Wettbewerb das Umgebungsmodell und die Einsatzplatten zu erstellen und möchten Ihnen dazu einige Erläuterungen geben:

- Das Umgebungsmodell wird in der Farbe „reinweiß RAL 9010 matt“ ausgeführt.
- Die Umgebungsbauten sind ohne Dachvorsprung als reine Baumasse dargestellt. Die angrenzenden Straßen wurden in die Oberfläche eingeritzt.
- Das Gelände des Umgebungsmodelles Besteht aus 27 Schichten, die unterste sichtbare Schicht repräsentiert die Höhe +530m, die Oberste +556m.
- Die Einsatzplatten sind so konzipiert, dass der Abstand zum Umgebungsmodell rund um ca. 1 mm beträgt. Die Einsatzplatte besteht aus insgesamt 5 Schichten, beginnend bei einschließlich +548m, oberste Schicht +552m. Die Schichten der Einsatzplatte gibt es in dieser Sektion als .dvw Datei zum Download.
- Als evtl. Bepflanzung verwenden und empfehlen wir Meerschaum, ebenfalls in Reinweiß RAL 9010 matt ausgeführt.
- Auf unserer Website www.atd-modell.at unter dem Menüpunkt Downloads können Sie eine von uns erstellte, digitale Darstellung der Einsatzplatten (.dvw) inklusive aller aktuellen Höhenschichten sowie ein 3d .pdf des Umgebungsmodells sowie der Einsatzplatte beziehen. Zusätzlich stellen wir Ihnen 3D Daten aller gebauten Teile zur Verfügung. Die Dateien sind für raschen Download „gezippt“, zum entpacken der Archive benötigen Sie ein Programm, welches in der Lage ist, .zip Dateien zu entpacken.
- Weitere relevante Informationen zu den zur Verfügung gestellten Dateien finden Sie im entsprechenden Beitrag auf unserer Website.

Über Ihren Auftrag zur Ausführung des Wettbewerbsmodells würden wir uns sehr freuen. Absolute Diskretion Ihrer Entwürfe betreffend ist für uns selbstverständlich.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg für Ihre Teilnahme am Wettbewerb.

Dipl. Ing. Christoph Hofer
ATD Modellbau :: Visualisierung

ATD
modellbau :: visualisierung

Kobl 9
A - 5102 Anthering